**Algoritmia**

**Variáveis**

* Definição de variáveis

As variáveis podem armazenar valores como textos, números inteiros, números reais (floats ou doubles). As variáveis são como se fosse uma caixa que guarda valores.

* Declaração de variáveis

E quando declaramos as variáveis, temos que dizer que tipo é que vai ser.

Por exemplo:

Var altura: real

Var nome: texto

Aqui, estamos a declarar uma variável e dizemos que tipo de variável é

Altura <- 1.82

Nome <- “Tanjil”;

* Regras de declarar uma variável

As variáveis não podem receber qualquer nome. E não pode começar por:

Número

Palavras reservadas

Caracteres especiais

**Tipos de Dados**

* + Int (integers)
  + Real (reais)
  + Boolean (true or false)
  + String (texto)

**Operadores Aritméticos**

+ - \* DIV RES

**Input**

read (ler)

**Output**

write (escrever)

**Iniciar um algoritmo**

begin

…

end